EJERCICIO 2

ANÁLISIS DE UNA ARMADURA EN 3D



• Objetivos

- > Continuar con en el manejo del programa de análisis GID-PAEF.
- Emplear el preprocesador gráfico para definir la geometría, propiedades, elementos y cargas.
- Realizar un análisis lineal con el modelo.
- > Manejar el postprocesador gráfico para analizar los resultados.

• Descripción del modelo

Las propiedades del material y del área transversal de los elementos se presentan junto a la figura. También se muestra el origen del sistema de referencia, localizado en la esquina de la armadura. Cada nodo tiene tres grados de libertad, un desplazamiento a lo largo de cada eje de referencia.

• Preprocesamiento

 El primer paso será generar la geometría del modelo. Se puede hacer directamente mediante

UTILITIES|GRAPHICAL|COORDINATES WINDOW GEOMETRY|CREATE|POINT

🕅 Coordinates window 🔀				
C. System:	Cartesian 💻			
Local axes:	-Global- 💻			
x 0.00000				
y: 0.00000	I			
z: 0.00000	I			
New point: Ask Change				
Use 'tab Shift-tab and Return'				
Ap	ply <u>C</u> lose			

En la ventana resultante se proporcionan las coordenadas del primer nodo y se presiona APPLY. Se continúa esta secuencia con los otros nodos y para terminar se presiona CLOSE.

La otra opción, en lugar de emplear la ventana de coordenadas es darlas directamente en la ventana COMMAND, en la parte inferior de la pantalla. La lista de coordenadas en mm es:

Nodo	X	у	Z
1	0	0	0
2	0	1000	0
3	1000	0	0
4	1000	1000	0
5	2000	0	0
6	2000	1000	0
7	3000	0	0
8	3000	1000	0
9	4000	0	0
10	4000	1000	0
11	1000	500	-700
12	3000	500	-700

GiD

Se generan líneas entre los puntos:

GEOMETRY|CREATE|LINE (MOUSE BOT. DER)|CONTEXTUAL|JOIN C-A

Se generan las líneas al seleccionar los puntos.



Se selecciona el programa de análisis:

DATA|PROBLEM TYPE|PAEF

A continuación es necesario crear las restricciones a los desplazamientos en los apoyos. Se restringen los tres grados de libertad en el extremo izquierdo y sólo los grados de libertad en Y y Z para los nodos del extremo derecho.

Esto se logra mediante

5.

🕅 Conditions 🛛 🔀
Point-Constraints 🗾 🥑
DOFX
DOF×Value 0.0
🔽 DOFY
DOFY Value 0.0
🔽 DOFZ
DOF Z Value 0.0
🗖 DOF RX
DOF RX Value 0.0
🗖 DOF RY
DOF RY Value 0.0
🗖 DOF RZ
DOF RZ Value 0.0
Assign Entities Draw Unassign

DATA|CONDITIONS|POINT-CONSTRAINTS

Giď



R, x

> A continuación se genera las cargas puntuales mediante:

DATA|CONDITIONS|POINT-LOADS

Se asignan los valores a los dos nodos centrales:

🕅 Conditions	×			
Point-Loads	7			
Force X 0.0				
Force Y 0.0				
Force Z -5000				
<u>Assign</u> <u>Entities</u> <u>D</u> raw <u>U</u> nassign				
Close				



GID

Ahora se generan las tablas de propiedades de los materiales que se asociarán a los elementos estructurales. La tabla se genera mediante

DATA|MATERIALS|LINEAR STRUCTURAL ELEMENTS

Se emplea la plantilla de materiales: TRUSS y se genera una nueva, a la que se le llamará ACERO

📶 Linear structural elem 🔀				
acero	- 🕉 🖒 🗶 🔊			
	TYPE TRUSS			
Elastic isotropio	c modulus 2e5			
Cros	ss section 76			
Mass density 0.0				
•	•			
<u>A</u> ssign <u>D</u> raw	Unassign Import/Export			

Se asigna este juego de propiedades a las barras presionando ASSIGN.

> Se asignan los parámetros generales del problema:

🗊 Problem Data		×
		7
Problem name	armadura	
🔲 Reopen Database		
Element combinations	Truss3D 🛁	
Solution Procedure	1 Linear static 🛛 🔟	
Equations	Symmetric 💴	
🔽 Output to file		
Output data	Gauss Pts 🛁	
	<u>Accept</u>	

Los resultados (OUTPUT DATA) deben pedirse en los puntos de Gauss para obtener resultados en las barras. Los datos se capturan presionando ACCEPT. Se define el tipo de elementos que se usarán:

MESHING|ELEMENT TYPE|LINEAR|LINES

Se seleccionan todas las líneas.

Se fija el número de elementos:

MESHING | STRUCTURED | LINES

En el menú que aparece se define el número de elementos que se requiere generar sobre cada línea. En este caso seleccionamos 1 y se asigna a todas las líneas.

➢ La malla se genera mediante

MESHING|GENERATE

El modelo está completo.

• Análisis estructural

El análisis LOCAL se ejecuta mediante:

CALCULATE | CALCULATE WINDOW

Se presiona el botón START

Si se quiere ver el archivo de salida, que se genera durante el proceso, basta con apretar el botón: OUTPUT VIEW.

• Postprocesamiento

- El objetivo es visualizar la estructura deformada y la distribución de fuerzas axiales en las barras.
- Se entra al postprocesador mediante

FILES | POSTPROCESS

O mediante el ícono correspondiente.

Para ver la deformada seleccionen:



Es posible obtener el valor del desplazamiento en un nodo específico apretando el botón derecho del mouse y seleccionando:

LABEL|SELECT|RES

Y seleccionar los nodos de interés.



> Para ver las fuerzas axiales en los elementos seleccione:

VIEW RESULTS| CONTOUR FILL| TRUSS FORCE



Es posible obtener el valor de la fuerza en un elemento específico apretando el botón derecho del mouse y seleccionando:

z y x

LABEL|SELECT|RES

Seleccionando los elementos de interés:



FILES| POSTPROCESS FILES| QUIT